キャラクター名
ヤウル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	8	8	13	8	6
ボーナス	4	5	2	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	3	3	6	2	2

HP	52
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カウンターマーチ	50m		12	0	0	0	-1	0
左手	ｶﾞﾝｽﾄｯｸ(重量+1、命中+1、行動+2)適用済								
頭部									
胴部	レジストジャケット				1	5			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	3	0	2	9	9
スキル	ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ(命中+2)		2						
その他									
総計(右)			9	12	4	5	2	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	ガンストック
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	【道具】
小道具入れ	流水の砥石
異次元バッグ	
【ポーション】	
MPP*5	
HPP*5	
【銃部品】	

現在重量： 6		
最大重量： 24	所持金： 4940	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
マスターハンド	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
ランナップ	1							
効果：								
アームズマスタリー：錬金銃	1							
効果：								
オプションパーツ	1							
効果：								
ガンスミス	1							
効果：								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 警戒行動が可能となる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気付かれなくなる。								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： 罠解除+1D								
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知、解除、危険感知の判定達成値+1。作動させたトラップが要求する判定達成値+2。								
効果：								
効果：								
効果：								

e7e7eb

2D6+3>=0 筋力
2D6+6>=0 器用
2D6+3>=0 敏捷
2D6+3>=0 知力
2D6+6>=0 感知
2D6+2>=0 精神
2D6+2>=0 幸運

3D6+6+2>=0 危険感知《ｴﾘｱｻｰﾁ(1d)+ｱﾝﾁﾄﾗｯﾌﾟ(2)》
3D6+6+2+1+2>=0 警戒行動《ｴﾘｱｻｰﾁ(1d)+ｽｰﾊﾟｰｾﾝｽ(1)+ｱﾝﾁﾄﾗｯﾌﾟ(2)》
2D6+6+1>=0 ﾄﾗｯﾌﾟ解除《ｼｰﾌｽﾞﾂｰﾙ(1)》
2D6+4>=0 回避

【効果参照】
《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》単体/視界/対象が「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ITM」以外のｽｷﾙの使用を宣言した時使用可。そのｽｷﾙを即座に終了とする　1/sn
:ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ-1

【SET】
《ﾗﾝﾅｯﾌﾟ》SET/戦闘移動か離脱。封鎖時不可
:MP-3