

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	10
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	8	9	8	12	7
ボーナス	5	4	2	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	3	4	2	4	2

HP	55
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	12
スキル						8	9		
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	0	28	13	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果: シーンSL回。カバリングと同時に使用カバリングを射程20mに変更する								
カバリング	1	2	ダメージの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバを行う。行動済みでもカバを行うことができ、未行動の時にカバを行っても行動済みにならない								
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物理防御に+SL×3する。この効果はシーン終了まで持続する								
アイアンアームド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+SL 魔法防御+SL×2								
アイアンカバー	1	2	カバリング	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: シーンSL回、使用してる防具から1つ選び、カバリングでダメージを受ける際に物理防御と魔法防御に選択した防具の重量を+する								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+SL×2 魔法防御+SL								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1D								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御に+2 魔法防御に+1								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力・器用・敏捷の基本値に+1								
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+1 魔法防御+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘
2 d 6 + 6 命中判定
2 d 6 ダメージ
2 d 6 回避判定
判定
2 d 6 + 7 筋力判定
2 d 6 + 6 器用判定
2 d 6 + 3 敏捷判定
2 d 6 + 4 知力判定
2 d 6 + 2 感知判定
2 d 6 + 4 精神判定