

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	♂
称号クラス				年齢	25
種族	ドゥアン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	13	9	6	7	9	8
ボーナス	6	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	5	2	2	3	2

HP	52
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	7	13
スキル	アームズマスタリー (斧)								
その他	フェイス：グランアイン			2					
総計(右)			3	16					
総計(左)					5	2	3	5	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
仮面	
HPポーション	
MPポーション	
アクセサリー (ズボン)	
マント	
冒険者セット	
火酒	

現在重量： 14
 最大重量： 38
 所持金： 140
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ増加。武器攻撃に [SL×3] 増加しリアクションの判定に-1する。マイナーかシーン終了で解除。							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ増加。白兵攻撃に [SL×2] する。シーン終了で解除。							
アームズマスタリー (斧)	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	斧攻撃の命中判定に+1D							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。武器攻撃に同時に使用する。対象を単体に変更し、ダメージに [CL×10] する。							
トレーニング (筋力)	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	選択した能力基本値+3							
エンゲージラミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	携帯品重量制限が { [筋力基本値] × 2 } になる							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃のダメージを+2する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

代々騎士の家系だったが、ミースの騎士団の仲間たちと決別する。グランフェルデンへ家族で向かっている途中、盗賊の襲撃を受け、家族とはぐれてしまう。単身でグランフェルデンにたどり着き、身分証明と家族を探し出す資金集めのために、冒険者になることを決意する。決別した理由はその家訓にある。「ポーションは二つずつ持つ」「ズボンはいいものを履く」「上半身は何も着ない」「戦いのときは仮面をつける」.....etc. 彼の家には百を超えるの家訓がある。そしてそれは、決して譲れない矜持なのだ。