

キャラクター名
クリス・ブラッフォード

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス		ワークス	生徒会役員C	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	36	%
出自	権力者の血統	経験	勉学	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3		0			3	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	1	1	3	1		6	戦闘移動	13
社会	3		0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 学問	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
6V	RC	21r+8		29		80
6V	RC	23r+8		35		100
6V	RC	23r+8		35		120

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Aランクスペシャリスト	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
動物使い	P	N	
鏡原遊治	P 慕情	N 不安	
宗宏直	P 友情	N 憐憫	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	MA		-	シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv(下限7)							
魔獣の衝撃	5	2	MA		-	RC		
効果:	攻+5の射撃攻撃を行う、判定D+Lv個、ラウンド一回							
アニマルアタック	3	2	MA		-	RC	Dロイス	
効果:	功+Lv*4の射撃攻撃を行う、シナリオ3回							
アニマルテイマー	3	3	MA		-	シンドローム		
効果:	判定D+[Lv+1]個							
破砕の顎	5	3	MA		範囲(選択)	RC		
効果:	攻+[Lv*2]の射撃攻撃を行う。子bの攻撃に対するドッジのダイス-2個。どうエンゲージ対象不可。シーン1回							
ワールドシェイカー	2	4	AU		自身		リミット	
効果:	破砕の顎の使用回数を+1する。そのシーン中、次に使用する破砕の顎で与えるダメージを+2Dする。シナリオLv回							
妖精の手	3	4	AU		単体			
効果:	対象が降ったダイス目をつ10にする。一回の判定につき一回まで、シナリオLv回使用可能							
力の法則	3	4	AU		単体		100	
効果:	対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージ+[Lv+1]D。ラウンド一回							
地獄耳	1							
効果:	領域内で起きている出来事を見聞きする							
猫の道	★							
効果:	ありえない方向に道を作り、近道をする。							
効果:								
効果:								
効果:								

中等部から生徒会に所属していた内部進学生。動物を操るAランクオーヴァード。過去にオーヴァードとして覚醒した際、両親に捨てられたことが心の傷となっている。君、そういえばそんな重い設定があったね。1話の事件を皮切りにプライドの高さとエリート思想は薄まった。誰がどう見てもPC1にべたぼれだが、当の本人には相手されていない。PC3と仲がいい。
コードネームの由来は、もう一度チャンスを与えてほしいという自身の願いから。

行動方針
GMの判断の元、知覚範囲内の一番ピンチなPC、及び味方NPCを助けるように行動します。同じくらいピンチ度の場合、クリスへのロイスを取得しているキャラを優先します。知覚範囲内に味方がいない場合、なるべく通ったことが無い道を通って、奥へ侵攻します。GMは非公開データを参照の元、一番討伐ポイントの獲得が期待できる対象に対して攻撃を行います。PCに確認を求めますが、基本的に使用回数制限のあるエフェクトは出し惜しみします。