

キャラクター名
鏡原未夢

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	メイドロボ型巫女
	オプション		年齢	5	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	43	%
出自	待ち望まれた子	経験	感動	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	1	0			4	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妹口ニクス	RC	6r+4		15		80
妹口ニクス	RC	7r+4		17		100
妹口ニクス	RC	7r+4		17		120
メイドガード		0	14+3D+(30)			ガード80

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
Bランク:ディフェンダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
機械化兵	P	N		
鏡原遊治	P 尽力	N 恐怖		
久保大利通	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	MA					
効果: クリティカル値-Lv(下限7)								
黒の鉄槌	4	1	MA					
効果: 攻+[Lv*2]の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可								
雷の剣	2	2	MA					
効果: 攻+5。同エンゲージ不可を無視。シーンLv回								
マグネットフォース	1	2	AU					
効果: カバーリングを行う。								
グラビティガード	3	3	AU					
効果: ガード+[Lv]D								
魔人の盾	3	4	AU					
効果: ガード+Lv*10。シーン1回								
孤独の魔眼	1	4	AU					
効果: 範囲攻撃の対象を単体にし、自分に変更する。シナリオLv回								
時の棺	1	10	AU					
効果: 対象の判定を失敗させる。シナリオ1回								
ロケッティア	3	4	SE					
効果: 行動値が0になる代わりに、シーン内のどこにでも移動ができる								
グラビティテリトリー	3		PA					
効果: HP+Lv*7								
ウェポンマウント	2		PA					
効果: クリスタルシールド常備化								
偏差把握	★							
効果: 重力の偏差を把握することでシーン中の動きを知覚する								
ディメンジョンゲート	★							
効果: 何処でもドア								

しゃっきーん、妹はお兄ちゃんのおはようからお休みまでをフォーマルに守護する、メイドロボ型巫女、μです。おっと、その名は既に捨てたのでした、どうも鏡原未夢です。同じ戸籍を得た以上、もはやこれは兄妹以上の契りを交わしたに違いありません。まさに桃園の誓い、ですが妹は桃よりリンゴ派です。しゃりしゃり。スマホはアンドロイドですが、びこびこ。

Ver2.0はVer1.0と同じ記憶情報を持った同一人物ですが、厳密に同一個体ではありません。時間を巻き戻るTooBackシステムなど、多くのシステムをオミットしています。しかしこれもお兄ちゃんと同じ時間軸を過ごすための断腸の決断。きっとお兄ちゃんも分かってくれるでしょう。妹腸はありませんが。正直にもうしますと正面切ったの戦闘能力ならむしろ向上しています。つまりお兄ちゃんの邪魔者を掃除するかも二倍。ルンパルンパ〜♪

……なにを言ってるのか分からない? 安心して下さい、これを書いているμも良く分かっています。

ですがお兄ちゃんさえ分かってくればそれでμはいいのです。

行動方針
鏡原遊治が戦闘に参加する場合のみ戦闘参加を行います。可能な限り鏡原雄治と同じエンゲージにいられるように移動し、鏡原遊治が攻撃の選択対象となった場合、可能な限りカバーリングを行います。鏡原雄治に一番危害を与えてきた対象に対して攻撃を行います。鏡原雄二とはぐれた場合は鏡原雄二を探す行動を行います。なお、鏡原雄二が指示すれば上記の限りではありません。