

キャラクター名
前衛的メリア

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		13	2
体	9	敏捷度	2			10	1
		筋力	5	1		15	2
心	12	生命力	14	1		24	4
		知力	5			17 + 1	3
		精神力	3			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
ライダー	5		

戦闘特技		武器習熟A/ガン	1-281p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
HP強化	
威嚇	
騎獣の献身	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	4	10	6										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	4	10	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+	4	12	3 6										

一般装備品	(消耗チェック)
ディノス(レンタル)	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸<12>x2	○□□○□□
活性弾<12>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
マレットx3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	0 9	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8/X	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア(小) 魔動機術の行使に使用
背中	
右手	知力の指輪
腰	ガンベルト 弾丸を合計12発収納できる。
足	バレットポーチ 弾丸を合計24発収納できる。要<武器習熟A/ガン>。
	その他マギスフィア(小) 魔動機術の行使に使用

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>やること：前衛に立って後衛を殺す</p> <p>課題：命中が低い +3(シューター+器用) ターゲットサイト+1 デリンジャー+1 火力もあんまりでないかも? ダメボ+6(習熟A+マギテック+知力)</p> <p>気になる：回避がゴミなのでダメをどのくらい受けられるか(防護：9)</p> <p>— 応騎獣がかばうが騎獣が死ぬと辛い</p> <p>メモ：スマートカービン 3-277 騎乗用銃</p> <p>戦闘 1R; マレット投げる</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
--	--