キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ハッカー	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0	5		12
社会	2	0	1			3

HP	34
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	7		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	12r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
師走	P　執着	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：								
マルチウェポン	3	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果： このラウンド間、自分以外の対象の攻撃力を「+lv×4」する。1シーンに１回。								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定後に振る、達成値＋「lv×3」。１ラウンドに回。								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを追加で行える。１シナリオ１回。								
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器		対決	120	
効果： 攻撃力＋lv×4D。１シナリオ１回。								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器		対決		
効果：								
コンセントレイト	3							
効果：								
アドヴァイス	1							
効果：								
代謝制御	★		常時	至近	自身	自動		
効果：								
暗号解読	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								