

キャラクター名	プレイヤー名
バーム (本名:バーミンガム=フランキ元伯爵)	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	63
冒険者Lv	11	経歴	国王にあったことがある		
経験点	3280		大恋愛をしたことがある かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	3	器用度	4	4		11	1	ソーサラー	4			
		敏捷度	4	5		12	2	コンジャラー	11			
体	6	筋力	4	4		14	2	セージ	9			
		生命力	7	6		19	3	エンハンサー	5			
心	11	知力	11	15		37 + 1	6	デーモンルーラー	1			
		精神力	10	10		31	5					

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			
メディテーション			
ストロングブラッド			
ビートルスキン			
スフィンクスノレッジ			

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
操霊魔法	11	18			
深智魔法	4	18			
召異魔法	1	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
81

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 つけ髭(精巧)	リアルな付け髭
首 光のアミュレット	アンデッドの回避、抵抗に+1
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪い属性の抵抗に+4。2d6の魔法属性炎ダメージ
右手 知性の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で半減可能
足 勇者の証：心	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗
元々は冒険者だったが、ある依頼で護衛した貴族の娘と恋に落ちそのまま婿として貴族の一員となる	チェック
子室にも恵まれ、また政治方面にも才能を発揮した。	□□□□⑤
現皇帝ユリウス=クラウゼの登極時はいち早くその才能に気づき、彼の皇帝としての地盤を整えるよう動いた。	□□□□⑩
60の時に妻を病気で亡くしたのをきっかけに息子に爵位を譲り隠居していたが、残り少ない人生を好きに生きようと決意し冒険者として活動を始めた。	□□□□⑮
偽悪的な性向があり、悪の魔道士っぽい言動を好んで用いる。但し、根が善人な為、あくまで振りしか出来ない。	□□□□⑳
その性向と好奇心から知り合った魔神使いからデーモンルーラー技能を教わったが、流石に危険性に気づき自ら使うことはほとんど無い。	□□□□㉓
隠居してた時は別荘でメイド達を集めて悪の魔道士ごっこをしていた。	□□□□㉔
未だに亡くなった妻を愛しておりその話になると長い(大体3時間ぐらい)	□□□□㉕

