

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	エグザイル				
オプション	パロール	年齢	15	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	単独ライブ	経験	相方募集!	邂逅	単独ライブ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
選ばれし者	P	N		
お笑い芸人	P 尊敬	N 不安		
両親	P 幸福感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の荊	5	3	セットアップ					
効果:	自分のいるエンゲージから離脱した場合LvDのHPを失う							
異形の転身	1	5	イニシアチブ					
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。戦闘移動、離脱可。1シナリオLv回							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	白兵		
効果:	素手データ変更 攻撃力5+Lv							
巨人の斧	1	3	メジャー			白兵		
効果:	攻撃力+Lv*3 判定ダイス-2個							
斥力の槌	1	2	メジャー			シンドローム		
効果:	対象はLv*2m移動する							
CR:BA	3	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								