

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フェイ：スプライト			境遇	平凡
出自(効果)	妖精騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	15	9	9	10	7
ボーナス	2	4	5	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	3	4	4	3

HP	41
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	4	11	7
スキル	F:ブリガンディア				1				
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	10	5	4	11	6
総計(両)			5	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*6	
HPポーション*3	
バックパック	
冒険者セット	
上等な服	

現在重量： 15
 最大重量： 17
 所持金： 456
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ/メイト	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを光属性に変更/ラウンド終了まで/取得《飛行能力》								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM：短剣	★	-	パッシブ	-	-	-	短剣	
効果： 武器攻撃の命中+1d								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	-	-	短剣・鞭	
効果： 両手の武器を一つの武器として扱う								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避達成値+[SL*2]シーン持続								
バトルステップ	2	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 《ステップ：～》適用時命中+SL回避+SLダメージ+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 回避+1d								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果： スキル使用時打ち消し								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携帯品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更								
	1							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果： リアクション+1/制限《フェイス：～》								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ですわ口調のなんちゃってお嬢様
 派手好きの目立ちたがり屋でギャラリーが少ないとやる気が出にくい