

キャラクター名
藍花(ランカ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
32：謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに、気がつけば死んで、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなければ、謝らなくては、
65：かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かではないけれど、墓に降ったあの服を、あなたはそこから誰かに見せること、心願させて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ一つ損傷する。この損傷はコストとしては振らない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦闘用補助処理脳(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		調整済神経伝達物質(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		プリセット武術データ(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	首に白いリボンをつけた小鳥のアンデッド
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		蹂躞用大型武装(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		高鳴る胸(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1