キャラクター名

飛竜叡才

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
英雄	
泥棒猫	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファルシュ	信頼	2	①②③④⑤	
カルラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ヒナタ	恋心	3	①②③④⑤	
夜村殿	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効。レギオンの攻撃判定は７以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		死の舞踏		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目－１
脚		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃１＋爆発＋連撃１。判定－１
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、最大行動値＋２。効果中は修復不可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷した際にのみ使用可。判定値８の(ジャッジタイミング発生)砲撃２＋爆発＋全体攻撃
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみ、常に防御１。移動時白兵、肉弾攻撃マニューバを一つラピッドで使用可。
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1