

キャラクター名  
ニア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リズ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	『完全解体』でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし、一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のカラー・レンジオンはあなたを対象とした攻撃判定-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	+1
胴		躑躅色のエプロンドレス		オート	なし	なし	お気に入りのエプロンドレス。この色が似合う、と言われた日から、ずっと好きなお色。これを身に纏っているだけで、幸せな気持ちになる。
				オート			