

キャラクター名
黒森芽生

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31%
出自	権力者の血統	経験	大きな転機	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	7
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	7
精神	2	1	0	2		5	戦闘移動	12
社会	6	0	0			6	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 心理	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																							
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>優しい奇跡</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>御鍵銀</td> <td>P 純愛</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ナイ</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	優しい奇跡	P	N			御鍵銀	P 純愛	N 憤懣			ナイ	P 尊敬	N 疎外感				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																												
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																																				
優しい奇跡	P					N																																																						
御鍵銀	P 純愛					N 憤懣																																																						
ナイ	P 尊敬					N 疎外感																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
コネ: 嗜好きの友人																																																												
コネ: 研究者																																																												
コネ: コーポレート																																																												
コネ: マスメディア																																																												
コネ: 手配師																																																												
コネ: 要人への貸し																																																												
応急手当てキット																																																												
解毒剤																																																												
情報収集チーム																																																												
		最大財産P:	14	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
癒しの水	2	2	メジャー	視界		自動成功		
効果: 対象のHPを[(Lv)d+【精神】]点回復する。								
中和剤	1	2	メジャー	視界		自動成功		
効果: 暴走以外のバッドステータスを全て回復。								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 射程至近、対象範囲(選択)にする。シナリオLv回まで。								
ヨモツヘグリ	2	6	メジャー	至近	単体	自動成功		
効果: HP1で戦闘不能回復。ただし対象の侵蝕値2d上昇。非オーヴァードは覚醒の可能性あり。シナリオLv回まで。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80%	
効果: 対象が次に行うメジャーの判定のクリティカル値-1(下限値6)し、判定のダイス+[Lv×2]個する。								
スタヴェイション	1	4	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動成功	飢餓、120%	
効果: このラウンド中対象が行うあらゆる判定のダイスを-[Lv×3]する。ただし、あなたはラウンド中、判定ダイスが-5される。シナリオ1回まで。								
ディヴィジョン	1	1d10	オート	視界	単体	自動成功	Dロイス	
効果: 対象のHPダメージ適応時に使用、そのダメージを2分の1にする。ただし、軽減分あなたはHPを失う。シナリオLv回まで。								
隠し味	★		メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果: 食べ物の味を変える。栄養価は変わらない。								
元気の水	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果: 疲れが取れる栄養満点の水を作る。GM次第で<RC>判定。								
声無き声	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 思念を誰かに伝える。相手が心を開けば心も読める。GM次第で<RC>判定。								
細菌環境操作	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 無菌室を作る、発酵や醸造ができる。GM次第で<RC>判定。								
竹馬の友	★		メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 信頼を得る。ただし、エキストラのみ。GM次第で<交渉>判定。								
効果:								