



キャラクター名  
カリス

プレイヤー名

所持品

所持品				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	回避判定達成値+2							
	○							
効果:								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神基本値】選択/防具の重量制限を選択した能力値に変更/防具のクラス制限に関わらず装備可能になる							
	○							
効果:								
チェックメイト	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	ダメージ増加/攻撃ダメージ+SLD/ゲイスは自身が振る							
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	シーンSL回	
効果:	回避判定直前に使用/判定+1D/回避判定を失敗させるスキル、アイテムの効果に対しても通常通り回避判定を行える							
	○							
効果:								
セイントブレッシング	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	ブレッシングを使用する							
ハイプロテクション	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	プロテクションの効果に+[5+SL×3]							
	○							
効果:								
インサイト	★							
効果:	嘘を見抜く【精神】判定+1D							
ブラフ	★							
効果:	嘘を言う【精神】判定+1D							
フェイス:ブリガンディア	★							
効果:	リアクション判定達成値+1							
トレーニング:敏捷	★							
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング:精神	★							
効果:	精神基本値+3							
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト1点使用/効果をゲイスで求めるダメージを軽減する魔術の効果+1D/シーン間							
ハンズオブライト II	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト1点使用/セットアップにヒールを使用							
ハンズオブライト III	★	-	ヒール	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト1点消費/ヒールの対象を範囲(選択)に変更							
ベアアップ	★							
効果:	スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1D							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定/成功した場合対象の戦闘不能を回復しHPを1にする/対象は行動済みになる							
トレーニング:器用	★							
効果:	器用基本値+3							
効果:								