キャラクター名

グリーゼ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	またいつか、その温もりに触れられる日が来るまで、歩き続けるから。
褒められて	最後に、それを聞けたから。それでよかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズール	依存	3	①②③④⑤	
なつ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ		0-3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点を１点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アフリカ式投げナイフ		アクション	3	0-1	宣言時、「白兵攻撃１+切断」か「白兵攻撃１+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		結婚指輪		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを１つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		可愛い衣装		オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2		移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１