キャラクター名

博多藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
金欲	
一人ぼっち	
飢え	
お茶会	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
前田藤四郎	対抗	3	①②③④⑤	
平野藤四郎	独占	3	①②③④⑤	
五虎退	友情	3	①②③④⑤	
薬研	執着	4	①②③④⑤	
アニにーちゃん	恋心	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂している未練がある場合攻撃判定出目+1。
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。支援3。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1。ターン・バトルパート終了時に任意のパーツを1つ損傷。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。支援2or妨害2。
サブクラス		殺劇		オート			同カウントに姉妹と同じ対象に攻撃する場合攻撃判定出目+1、ダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			眼鏡。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃1+爆発+連撃1。攻撃判定の出目-1。
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃2+爆発。攻撃判定の出目-1。
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			バトルパート中にこのパーツが損傷した場合、ターン開始時に宣言する事で最大行動値+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。