キャラクター名: バロオルtest

プレイヤー名:

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	1	2			5
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Co:バロール	2	2	M	-	-	Synd	-	
効果：	C値-Lv							
死神の瞳	3	3	M	視界	単体	RC	-	
効果：	射撃攻撃、命中時、次に受ける攻撃のダメージ+[Lv+2]D							
悪魔の影	1	5	M	視界	単体	RC	80↑	
効果：	射撃攻撃、命中時、次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない							
時の棺	1	10	A	視界	単体	自動	100↑	
効果：								
奈落の法則	1	4	S	至近	範囲	自動	-	
効果：	ラウンド間対象のC値+1、シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								