キャラクター名: シュリハナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	1		20	3
		敏捷度	7	1		17 + 1	3
体	7	筋力	7	3		14 + 3	2
		生命力	11	6		18 + 6	4
心	10	知力	11	9		30 + 1	5
		精神力	9	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
フェアリーテイマー	9		
レンジャー	1		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
スフィンクスノリッジ	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
↑の専用化	50
マナリングの専用化	50

名誉点 所持 580 /合計 700

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				5
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石（ランク15*5)x6	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
風乗りの矢x3	○□□○□□		○□□○□□
嵐の聖杖	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 2010 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			
妖精魔法	9	14			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法+10m
耳	豪華な宝石飾り	
顔		
首	聖印	フェトル神官
背中	矢筒	
右手	マナリング	ダメージ魔法+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	幸運の風羽	
その他	知力指輪	割っていい

装備品		説明
左手	知力指輪	割っていい

その他メモ

スフィンクスノリッジについて
・例外的に魔物知識判定前に使用可能。　ただし、1R目手番開始時に効果が失われる
・バチャタフは魔力を増加　スフィンクスは知力を増加なので、魔力も増加　よって効果あり。
　*マモチキに使ったスフィンクスは手番開始時に切れてるので改めてスフィンクスを使用する必要あり）
　*なお知力指輪を割った場合は、効果があるのが行使判定のみなので意味はない

20210430　レギュレーション用に調整して変更
成長30回→28回（器用と精神減らす）、経験点3000+43000→3000+47000点、名誉点500→700、費用50000→80000

20211008　フェトルのLv4魔法サンダー・ウェポンは、シュートアローに使えないということがわかった。
http://www.groupsne.co.jp/products/sw/qa/magic01.html　のエラッタのQ1-1のブラント・ウェポンの説明から、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟