

キャラクター名  
夕月 水雨

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自	有名人	経験	平凡	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	1			3	行動値	11
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親	P 尊敬	N 隔意		
同僚	P 友情	N 不安		
横瀬敬語	P 執着	N 殺意		
グリード	P 庇護	N 猜疑心		
	P	N		
	P 親近感	N		
D: 戦闘用人格	P 信頼	N 隔意		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー		-	-		
効果: CL値-LV								
魔神の盾	2	4	オート	至近	自身	-		
効果: ガード値+LV×10 1シーンに一回使用								
氷盾	2	3	オート	至近	自身	-		
効果: ガード値×<LV>×5								
虚無の城壁	1	2	セットアップ	至近	自身	-		
効果: カード値+<LV>×3								
グラビディガード	2	3	オート	至近	自信	-		
効果: ガード値+LV D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃の記憶がない  
その時にとうとういつの間に 覚えのないうちに ☆覚醒☆

母親は有名人で汚い噂や輝かしい栄光などいろいろあるものだから  
小さい頃から好奇の目線で見られることが多かったけど  
母親とは違い私は平凡だった。

よく覚えてないが「伊庭宗一」という人物が気に入らない  
この世に居ることが嫌いです。  
殺意が沸く 殺したいけど殺したらあいつと同じになるので一回ぶん殴っておきたい。  
だから私の力は自分を「守る」ための力。