キャラクター名: アハト・ネメシス

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	380		引きこもっていたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	4			9	1
心	15	知力	5	1		21	3
		精神力	1			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	3	4

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 弾丸(1ダース)x2 ○□□○□□
- 魔香草x4 ○□□○□□

所持金 5146 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(中)	オプション：ソリッドバレットダメージ+1ターゲットサイトMP消費-1
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	オプション：フラッシュライト効果時間倍

その他メモ

【ダイスロール結果】
8d6
(6, 6, 2, 4, 3, 4, 5, 1) = 31

とある遺跡の奥深くで目を覚ましたがその遺跡が迷宮化しており
迷いに迷った挙句引きこもっていた
ある日迷宮化した遺跡にやってきた人間とともに脱出し冒険者を始める

-性格-
言葉遣いはとても丁寧
冷静で穏やか

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟