

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ナイトメア			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	22	28	10	26	12	6
ボーナス	3	7	9	3	8	4	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正			1		1		1
能力値	3	10	10	3	11	5	5

HP	115
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	6	32	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1蝶の帽子				3	1			
胴部	放蕩者の装束					14			
補助	スピードシューズ				1	4	3	3	
装身具	神遺剣の鞘								
能力値			10	0	10	0	5	21	8
スキル	マークスマン(DMG+20)/ロックアウト(リアクション+2)			20	2				
その他	漆黒の星(命中、INT+1)、クイックホルスター(INT+2)、幸運の鍵(INT+2)		1					5	
総計(右)			17	52					
総計(左)					16	19	8	29	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	HPP*3
ベルトポーチ	万能薬*10
異次元バッグ	GHPP
ポーションホルダー	
小道具入れ	【道具】
	漆黒の星
【呪符】	クイックホルスター
理力符<風>*2	幸運の鍵
	ペレデンメモ
【ポーション】	
HMPP*5	【クリスタル】

現在重量: 24
 最大重量: 30
 所持金: 409050
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★		パッシブ					
効果:	攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		ナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする							
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
	1							
効果:								
ステップ: ダーク	1							
効果:								
ステップ: ブライト	1							
効果:								
フェンサー I	1							
効果:								
フェンサー II	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1							
効果:								
トレーニング: 敏捷	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								

@1
 @2
 @3

《フィールドワーク》判定直前/判定+1D 1/sc
 :MP-4
 :フィールドワーク-1

2D6+2>=0 筋力
 3D6+9>=0 器用《アキレイト(1d)》
 2D6+9>=0 敏捷
 2D6+3>=0 知力
 2D6+10>=0 感知
 2D6+5>=0 精神
 2D6+4>=0 幸運

3D6+10>=0 危険感知《サリスク(1d)》

【回避】
 《アキレイト》回避判定と同時に使用。回避判定+1。その回避判定が成功した時、5m以内の移動、あるいはエンゲージからの離脱可。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱不可
 :MP-4

