キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	1
アザーシークエンス	グラディウス	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	18	4	38	68 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	5	0	4	9	39 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	69
MP	31
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ドネイト	2	8						
武器2	ライトニング	1	11						
防具	セイクリッド								10
インナー									
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		45	4	16	20	0	4	9	0
アーツ		26							
その他		21							
総計(1)		94 %	12	16 %	20 %	0	4 %	9	10
総計(2)		93 %	15	16 %	20 %	0	4 %	9	10
総計(両)		95 %	23	16 %	20 %	0	4 %	9	10

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ダガー・エンハンス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ソード・エンハンス	6/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ハイ・アベレージ	7/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
あれ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：さいだいれべる＋２							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							