

キャラクター名
マリノ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	主婦・主夫	カヴァー	優秀なメイド
オプション			年齢	17	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	55	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	1	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	2	
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術: 家事	2		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
~59	射撃	6r+13				
~79	射撃	7r+13				
~99	射撃	8r+13				
~129	射撃	10r+13				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
調和者	P	N		
遺産継承者	P	N		
"ブランチエンド"	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光と闇の目	★	(4)	all	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密状態のキャラクターをメジャーの対象にできる							
武芸の達人	3	(4)	all	至近	自身	自動	-	
効果:	達成値+Lv(3)*3/暴走時不適用/<射撃>選択							
ディフレクション	3	4D	auto	視界	単体	自動	120↑	
効果:	HPダメージLv(3)*10点軽減/軽減した分相手に適用/シナリオ1回							
鏡の盾	2	8	auto	効果	効果	自動	100%	
効果:	受けたダメージ相手に与える/最大Lv(2)*20							
原初の紫: 孤独の魔眼	3	1+1	auto	視界	効果	自動	-	
効果:	対象: 範囲or範囲(選)を自身に変更/シナリオLv(3)回/侵蝕+1/基本侵蝕+4							
天からの眼	3	2	M/Re	-	-	対決	-	
効果:	判定+Lv(3)							
即席武器	3	2	M	20m	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv(3)*2+1							
コンセントレイト	2	2	M	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(2)/下限7							
神機妙算	1	3	M	-	範囲(選)	-	80↑	
効果:	対象を範囲(選択)へ/シーンLv(1)回							
マスヴィジョン	3	4	M	-	-	-	100↑	
効果:	攻撃力+Lv(3)*5/シナリオ3回							
竜燐	3	3+2	Re	至近	自身	自動	D	
効果:	装甲値+Lv(3)*10							
雑踏の王	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果:	周囲の存在の動きを俯瞰的に把握、予測できる/必要なら<知覚>							
完全演技	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果:	完全に演技をする/必要なら<知覚>							

本名猫宮マリノ
 カリンの遺志を継ぐものがいなかったため、カリノが自信を複製した複製体
 カリノよりもカリノの複製元の優秀メイドのほうに似ており、シンドロームもエンハイ/ノイマンとなった
 カリノにはとても親近感を抱いており、出会ったことはなくても、カリノと同じくらいご主人様を大切に思っている
 カリノが育てたため小さい頃は語尾ににゃがついてしまっていたが、今はとくにそういったことはなくなった

完全演技で赤の他人を演じる