キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	0	4	20	50 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	5	18	19	42	72 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	52
MP	30
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2	ラストホープ	2	4						
防具	セイクリッド								10
インナー									
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ソードクロス								
能力値＋ボーナス		50	4	12	31	0	4	42	0
アーツ		14							
その他		21							
総計(1)		87 %	8	12 %	31 %	0	4 %	42	10
総計(2)		87 %	8	12 %	31 %	0	4 %	42	10
総計(両)		89 %	12	12 %	31 %	0	4 %	42	10

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ハイ・アベレージ	7/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
ダガー・エンハンス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	5/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え						
	1/1		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							