キャラクター名
ネブラ・アズレウス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	精神年齢20代
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）	救済			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	10	13	18	21	21	6
ボーナス	2	3	4	6	7	7	2
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正			1	1	1	2	
能力値	3	4	5	9	9	10	2

HP	53
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフS3	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルムS3				-1	4			
胴部	ブレストプレートS2				-1	9			-1
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	5	0	10	14	8
スキル						5		2	
その他								2	
総計(右)			3	2	4	22	13	18	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	2		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPポーション×5	
異次元バック	
ベルトポーチ	
ポーションバック	
冒険者セット	
リムブーストリフレクス	
転送石	

現在重量： 7		
最大重量： 19	所持金： 102058	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物理防御力に＋5する。ただし、キャラクター作成時に筋力基本値に－2する。								
マジックフォージ	3	3	直前	-	自身	自動	シーン1	
効果： 魔法攻撃のダメージの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージにSL×2Dする。								
リゼントメント	★	-	直前	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法ダメージに+SL×4する。								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに＋SLD								
アーマーアデプト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備している防具一つに付き。与えるダメージに+SLする。								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナーの攻撃・回復のダイスに＋1D								
アブソリュートフォース	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 無属性の魔法攻撃で1点でもダメージを与えたら行動値に□5								
ファランクススタイル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力値を一つ選択する。装備重量の制限が選択した能力値の値になる。また、防具のクラス制限に関わらず装備する事が出来る。								
ファランクススペル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :ファランクススタイル1で取得可能。装備している頭部胴部の重量が15以上の時に有効。魔術判定の達成値にSL+1。魔法攻撃のダメージにプラス+1Dする。								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーヴ		自身	自動		
効果 :ファランクススタイル1で取得可能。装備している頭部胴部全身の合計重量が15以上の時に有効。攻撃のダメージに+ファランクススタイルで選択した能力値する。								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 貴女が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：								
サモン:リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無)属性の魔法ダメージとなる。又、その王激で対象に1点でもダメージを与えた場合スリップを与える。								

冒険者として活動し生活費を稼ぐ来寇者
肉体という枷から解放された不老に近い存在、分類上はアンデットになる為か畏怖や差別の対象として冷遇される事も多かった故に献身性は薄れている。
根本では優しさを求めている他、倫理や人間性を失ってる訳ではないので無償の恩には報いるが、仕事以外で能動的に動くという事は少ない。
現在は魂には記憶の限界/上限は存在しない事を利用し膨大な知識を集める事を目的としている。

キャラクター名
ネブラ・アズレウス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた時に判定リアクションに-1Dしない。								
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 行動値に＋2								
トレーニング:感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本地に+3								
トレーニング:敏捷	★		パッシヴ		自身			
効果： 敏捷基本地に+3								
トレーニング:知力	★		パッシヴ		自身			
効果： 知力基本地に+3								
トレーニング:精神	★		パッシヴ		自身			
効果： 精神基本地に+3								
マシンリム	★		パッシヴ		自身			
効果： 筋力器用敏捷基本値に+1								
マジックスピナーⅠ	★		イニシアチブ		自身			
効果： フェイト1点消費。既に使用したマジックフォージの使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	★		フリー		効果参照			
効果： CL4以上。フェイト1点消費。貴方が行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に□1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								