キャラクター名
天埼　久遠

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ＵＧＮ支部長
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	権力者の血統	経験	秘密	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	6r+2	4	12		経験点　20　異なるシンドロームのエフェクトを組み合わせえた場合、その判定のダイスを+3する。
防人の刃	白兵	11r+12	4	21		C+無形+CS+AP+ナイフ　侵食15
防人の刃　100↑	白兵	15r+14	4	24		C+無形+CS+AP＋ナイフ　侵食15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース（混沌なる者の槍）	
情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C：ウロボロス	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：C値-「Lv」								
無形の影	1	4	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：あらゆる判定を「精神」で判定を行う。								
コンバットシステム	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：＜白兵＞　ダイス+「Lv+1」個								
原初の赤：アタックプログラム	5	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：＜白兵＞達成値+「Lv*2」								
虚構のナイフ	3	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：攻撃力+「Lv*3」								
原初の黒：時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：判定を「自動失敗」にする。　1シナリオ1回								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：判定の直後に使用する。その判定の達成値に+「Ｌｖ*3」する。1ラウンド1回								
妖精の手	2	5	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：判定のダイスを振った直後に使用する。ダイス目を一つ「10」に変更する。1シナリオLv回								
フェイタルヒット	2	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：あなたがダメージロールを振る直前に使用する。ダメージに+「Lv」ｄ10する。1ラウンドに1回								
EF：ディメンションゲート	★	4	メジャー	視界	ー	ー		
効果：どこでもドア								
効果：								
効果：								
効果：								

「後ろに居ては救えない人たちがいる。だから私は前に出て戦う」

元UGN本部エージェント
ランカスター企業傘下のレネゲイド研究部門の長が父であったため、UGNとの交流があった。
UGNの活動を支えたいと思い、20歳のときにUGＮ本部に入る。現場の近くで活動を行いたかったため、作戦本部の支援部隊に配属された。3年前、UGN主導で行われた”輪廻の獣”討伐作戦に後方支援隊として参加、しかし”輪廻の獣”によって部隊を壊滅状態までに追い込まれて行く、その中でオーヴァードに覚醒した。。他部隊の合流によって作戦は成功したが、部隊の大半が殉職し、部隊が意味をなさなくなった。その結果、UGN日本支部に異動。部隊の壊滅、異動が重なり精神的に疲労していたがUGN日本支部で働くにつれ立ち直り、仲間を後ろから支援するのではなく、前に出てともに戦うことで仲間を助けることを信条にしてエージェント、支部長として活動している。

能力
ノイマンの能力を最大限生かし、白兵攻撃、仲間への支援が主体。
しかし、彼の能力には秘密がある。
それは、”輪廻の獣”の能力を一部”影”で再現可能できることである。本当に再現なのかどうかは本人すら知らない。
ただ、わかっていることは”輪廻の獣”の力を使えるってことだけ…
基本的に”輪廻の獣”の力を使用できないが、侵食率が一定以上になると”輪廻の獣”の能力が顕在化し始める。初期段階では”影”が動き、武器に纏わり付き変化させる。武器の先端を白い硬質の突起物に変化させ、、その周りを白い甲殻が覆い異形の武器へと変貌させる。（イメージ：クインケ「フクロウ」（東京グール）、白花（崩壊学園）
次段階では、武器を起点に、能力が発現してゆく。わかりやすい例では、能力の無効化である。