キャラクター名
アルバート

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	20	9	10	7	24	7
ボーナス	5	6	3	3	2	8	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正						2	
能力値	6	8	5	3	3	10	2

HP	83
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手			14					
左手	ソードストッパー					16		-2	
頭部									
胴部									
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			8	0	5	0	10	8	11
スキル			2	8		22	12		
その他									
総計(右)			10	22	4	44	22	6	10 m
総計(左)			10	8					
総計(両)			10	22					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 15		
最大重量： 30	所持金： 15745	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う								
シールドストライク	2		パッシヴ		自身		盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL								
サバイブ	5		パッシヴ		自身			
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していないときに有効、物理防御力に+［SL×2+5］、魔法防御力に+［SL］する								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシヴ		自身		格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
テクニカルガード	1		パッシヴ		自身			
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していないときに有効。装備している「種別：盾」の物理防御力に+CL								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する								
シールドスラム	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+「装備している「種別：盾」の」重量」する								
アンブレイカブルボディ	1		パッシヴ		自身			
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していないときに有効。物理防御力と魔法防御力に+CLする								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果： この攻撃のダメージロールでは対象の物理防御力と魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出する								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。								
アイアンフィスト	1		パッシヴ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+［CL×10］								
マインドアデプト	1		パッシヴ		自身			
効果： 【精神】に+2する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果： 攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+［SL×2］する								

キャラクター名
アルバート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする　この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う　ただし、あなたがいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身			
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする								
フェイス：ダイワゴッズ	1		パッシヴ		自身			
効果： 受けるダメージを-1する								
トレーニング：精神	1		パッシヴ		自身			
効果： 精神基本値に+3								
トレーニング：器用	1		パッシヴ		自身			
効果： 器用基本値に+3								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1D								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値の2倍になる								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ		自身			
効果： 筋力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								