キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは１つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。今のあなたは、かつてのあなたが怯えていた存在そのものなのだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	嫌悪	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツ１つ損傷、行動・攻撃・切断判定振りなおし
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃を「全体攻撃」に。自分は対象に含まない
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目＋１、ターン・戦闘終了時任意のパーツ１つを損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおあな		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可、妨害１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１or妨害１
頭		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋転倒
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。ボロボロになったくまのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１