キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	6r+2	4	12		経験点 20 異なるシンドロームのエフェクトを組み合わせた場合、その判定のダイスを+3する。
白狼の刃	白兵	11r+10	4	18		C+無形+CS+AP+ナイフ 侵食15
白狼の刃 100↑	白兵	15r+12	4	21		C+無形+CS+AP+ナイフ 侵食15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース（混沌なる者の槍）	
情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ウロボロス	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： C値-「Lv」								
無形の影	1	4	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： あらゆる判定を「精神」で判定を行う。								
コンバットシステム	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： ＜白兵＞ ダイス+「Lv+1」個								
原初の赤：アタックプログラム	4	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： ＜白兵＞達成値+「Lv*2」								
虚構のナイフ	2	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： 攻撃力+「Lv*3」								
妖精の手	1	5	オート	視界	単体	自動	ー	
効果： 判定のダイスを振った直後に使用する。ダイス目を一つ「10」に変更する。1シナリオ1回								
EF：ディメンションゲート	★	4	メジャー	視界	ー	ー		
効果： どこでもドア								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								