キャラクター名
ジーク・アズラエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	２８
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	28	4	48	8
		敏捷度	8	8		24	4
体	13	筋力	3	16	2	34	5
		生命力	6	14		33	5
心	9	知力	7	13	1	30	5
		精神力	9	11		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	1
プリースト	8		
マギテック	3		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟/金属鎧	222 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
なぎ払い	3146 p		p
武器の達人	3144 p		p
魔力撃強化	3144 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化	200

名誉点 所持 2300 /合計 2500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		17	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター 専用化	2H	30	1	2d+ 24	10	23	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x25	○□□○□□
金SSカードx3	○□□○□□
金Sカードx10	○□□○□□

10点魔晶石x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	12

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			
魔動機術	3	8			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	専用化
顔		
首		
背中	英雄のマント	
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	専用化

装備品		説明
左手		

その他メモ
サンプルその２
イメージは血風領のフェルディナント伯。
ぶっちゃけ魔力不足は否めないが、物理とは思えない高威力の薙ぎ払いが見られると思う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟