キャラクター名: 紲星　結

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ	ワークス	暗殺者	カヴァー	NRC監督生(学年：1年)
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	望まれた子	経験	喪失	邂逅	良い人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	3		7
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：バイク	2		芸術：家事	1		知識：医療	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの刃	白兵	7r+10	6	10		攻撃を行うたびﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時に浸食率+2%する。(浸食率100%未満時)
滅びの刃	白兵	7r+8	9	20		攻撃を行うたびﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時に浸食率+2%する。(浸食率100%以上時)
		0				
最終裁定準備		0				①+⑦+⑧　セットアップ専用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
風月市の人々	P　懐古	N 疎外感		
光月　湊	P 頑張れよ愛弟子	N私はもうお役御免だ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
エターナルブレイズ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	そのラウンド間、サラマンダーのエフェクトを生み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]、行動値-5。							
C：サラマンダー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	組み合わせたﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝの判定のC値-Lvする(下限値：7)。							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]、HP-3する。							
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	このエフェクトの攻撃の攻撃力+[Lv×2]する。							
イオノクラフト	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	「飛行状態」で戦闘移動する。移動距離は+[Lv×2]m。							
バリアクラッカー	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決	80%↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃は「ガード・装甲無視」を付与する。このエフェクトは1シナリオLv回まで使用可。							
加速装置	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	そのラウンド間、行動値+[Lv×4]する。							
ヴァジュラ	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：《加速装置》と組み合わせた時、そのシーンの間、ﾌﾞﾗｯﾄﾞｯｸﾞのエフェクトと組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。ただし、ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽ「暴走」を受ける。尚、このﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを解除した際にこの効果も解除される。								
煉獄魔神	3	3	ﾒｼﾞｬｰ			対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》と組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。また《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》によるHP-3効果を無効化する。								
アマテラス	3	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体		ﾘﾐｯﾄ	
効果：《炎の刃》と組み合わせた時、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]する。このエフェクトを組み合わせた際、その攻撃の判定ダイス-2個する。								
ゲットダウン	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決		
効果：	このエフェクトを組み合わせたﾄﾞｯｼﾞ判定で使用できる技能を〈白兵〉〈射撃〉に変更する。							
R：サラマンダー	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身			
効果：	組み合わせたﾘｱｸｼｮﾝの判定のC値-Lvする(下限値：7)。							
極死の地	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	120%↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃を「対象：ｼｰﾝ(選択)」「射程：視界」にする。このエフェクト使用したメインプロセス終了時、HP-3Dする。このエフェクトは1シナリオ1回まで。								

「たとえ法が許そうとも私の剣が裁く。この町の平和は私が護る」

元・FHマスターレイス12(μ)。10歳という圧倒的な若さでたった一人でトツカー族と肩を並べる暗殺者として君臨していた。
とあるFHのセルで「強力なｵｰｳﾞｧｰﾄﾞ生成・調教実験」という非人道的な手段で生み出され、3歳のころから暗殺者としてトレーニング、更に実戦で数えきれない人物を暗殺してきた。しかし、11歳の頃に恩師であり義理の父にあたる「紲星　縁」のFH離反事件の際に保護される。この時点では「暗殺マシン」として育てられ人の感情を焼失しており、縁のFH離反後に共に過ごす中で人間らしさを取り戻すことになる。
15歳の時に縁がFHの追手から彼女を守るために奮闘し、それにより戦死。彼女に自身の欲望(願い)である「風月市の人々の笑顔を守る」という役目を受け継がれる。

NRCに移動前では全部で10章以上(時間軸として半年)に渡る風月市の地下に眠る遺産を巡ってのUGN、FH、ゼノスの3つ巴の戦いにフリーランスでありながらも利害の一致によってUGNの勢力として奮闘する。その過程で恩師と同じようにFHのチルドレンでありながらも心優しい少年「光月湊」の離反の手助けと共に愛弟子として数々の教えを施した後に最終章に一人残って自壊と引き換えに遺産を完全消失に成功する。

遺産崩壊の最中、遺産内のレネゲイドが反応しTWISTED WONDERLANDへ移動する道が繋がり無傷の状態で転生する事になる。その最中に別世界で死んでしまい輪廻の輪に向かう最中だった女性と出会い、自身の体に宿すことになる。

性格はクールで世間知らず。恩師のお陰で転生前は生活は問題なくこなせたがUGN側のメンバーからは「あ、一緒について行かないとヤバそう」と思われるくらいだった。素直で純朴故に悪い人に連れ去られたりしないか何人か胃を痛めていたらしい。

意外と節約にも気を使えるタイプで自身のｲﾝｼﾞｰｴﾌｪｸﾄでエアコン要らず、電気を使うなら自分で発電して電気代を浮かせるなどエフェクトに対しては「便利な道具」という認識を持っている。

キャラクター名
継星　結

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
裁定準備		0				①+⑦　セットアップ専用
再審準備		0				⑦+⑧　セットアップ専用
		0				
刑罰執行		0				②+③　メジャー専用
第1刑罰・桜花		0				②+③+④(+⑱)　メジャー専用
第2刑罰・八重桜		0				②+③+④+⑩(or⑨+⑱)　メジャー専用
第3刑罰・桜雲		0				②+③+④+⑥+⑩(or⑨+⑱)　メジャー専用
第4刑罰・霞桜		0				②+③+④+⑥+⑨+⑩(+⑱)　メジャー専用
第5刑罰・花霞		0				②+③+④+⑥+⑨+⑩+⑮(+⑱)　メジャー専用　(条件：⑧使用時)
第6刑罰・花屑		0				②+③+④+⑥+⑨+⑩+⑯(+⑱)　メジャー専用
第7刑罰・徒桜		0				②+③+④+⑥+⑨+⑩+⑮+⑯(+⑱)　メジャー専用　(条件：⑧使用時)
極刑・桜花失楽園		0				②+③+④+⑥+⑨+⑩+⑬+⑮(+⑱)　メジャー専用　(条件：⑧使用時)
		0				
流桜		0				③+⑫　ﾘｱｸｼｮﾝ(ﾄﾞｯｼﾞ判定)専用

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
紅蓮の憎悪	3		常時	至近	自身	自動		
効果：　バッドステータスを受けているとき、攻撃力+[Lv×3]する。基本浸食率+3する。尚、浸食率によるLv変動は受けない。								
クレイジードライブ	3	5	ﾒｼﾞｬｰ				80%↑	
効果：　バッドステータス「暴走」状態になっているとき、このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]する。								
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体	対決	100%↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHP-1でもできれば対象を行動済みにできる。このエフェクトの対象は変更不可。1シーンに1回まで。								
終末の炎	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80%↑	
効果：　HPを-[Lv×5]し、そのメインプロセスの間の攻撃の攻撃力+[消費したHP分]する。								
アタックプログラム	3	2	対決	武器				
効果：　このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値+[Lv×2]する。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								