

キャラクター名
基本パーツドール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷させてもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定に置いてパーツがすべて損傷している箇所につき1つにつき修正+1する。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	参照	参照	1ターン終了時まで使用不可、コストの代わりにあなたは発狂していない未練すべてに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを4つ各自個別に損傷させる
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	完全解体状態でも使用可、対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	完全解体状態でも使用可、防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては1度しか使用できない。
				オート			
		正気		オート	0	自身	未練が破壊されたとき狂気点+1
				オート			
				オート			
				オート			