キャラクター名
リノア・ベル

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	50		大好きな食べ物がある（あった）		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	3		21 + 1	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	6	筋力	3	2		11	1
		生命力	6			12	2
心	5	知力	12	2		19 + 1	3
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
バード	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語		○
リカント語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
アーリーバード		
サモン・スモールアニマル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3 魔法武器化＋1	2H	10		2d+ 8	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

	装備品	説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時の命中判定に＋２
顔		
首	マギスフィア（小）	魔動機術の行使に使用。
背中	マギスフィア（大）	魔動機術の行使に使用。
右手	巧みの指輪	器用度＋１。壊すと＋１３
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収納可能
足	バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納可能
その他		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	知力＋１。壊すと＋１３

その他メモ

冒険に出た理由；平和を求めて
【設定】
レプラカーンの女性冒険者。明るくて楽観的な性格。とある冒険者の従者として生活していたので戦闘などではサポートが得意。
幼い頃に人間に拉致監禁され暴行を受けた経験がある。暴行を受けることにより元々の明るい性格は消えてしまい耐えきれなくなったリノアはナイフで人間を殺害。そしてあまりの空腹でその人間を食べてしまう。その時リノアはこう思ってしまう”美味しい”と。
その後駆け付けた衛兵によりリノアは拘束され牢屋に幽閉されてしまう。
リノアは長い間食肉願望に苦しみながら牢屋で生活することになる。幽閉されてから数年経った頃リノアのいる村をとある災害が襲う。その混乱に乗じリノアは脱獄することに成功する
脱獄は成功したがまともな教育を受けておらず自力で生きる術を知らないため行き倒れてしまったところをとある冒険者に拾われ、治療を受ける。冒険者の献身的な治療によってリノアのなかにあった食肉願望はやがて薄れていき感情など普通の感覚を取り戻していく。
その後リノアはその冒険者の従者として生活する。成人して２年ほど経った時、自身を救ってくれた冒険者の目標だった世界を平和にするこ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リノア・ベル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸１２発x4
冒険者セット
ロングコート
保存食
救命草x5
ヒーリングポーション
楽器
ペット
トリートポーションx3
魔香草x5

所持金 26820 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250