キャラクター名: フィニ・アルディナ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	コントラクター	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ：エルダ			**境遇**	略奪
出自（効果）	不明			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	15	9	18	22	6
ボーナス	4	3	5	3	6	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正						1	
能力値	4	5	5	5	6	10	2

HP	66
MP	91
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	稲妻のサークレット						4		
胴部	ダルマティカS1					6			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	5	0	10	11	9
スキル									
その他					1				
総計(右)			5	3	6	8	14	11	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア	仮面
飛行のクリスタル	契約妖精：ヴァルキリー
精神のクリスタル	転送石
増幅のクリスタル	
召喚士のクリスタル	
HMPP	
MPP	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	

現在重量： 7		
最大重量： 19	所持金： 16190	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：	スキルのコスト-1　作成時のフェイト-1							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復を行う　3D+CL×3							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》を使用する							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	特殊攻撃を行う　(SL+2)D+CL（貫通ダメージ）							
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果：	使い魔をSL個取得							
ガーディアン	1		DR直後	20m	単体	自動成功	使い魔携帯、シーン1回	
効果：	ダメージ軽減を行う　-(CL×5)　使い魔ひとつ使用不可							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果：	《ファミリアアタック》の命中判定+1D							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動成功	メインプロセス1回	
効果：	《ファミリアアタック》「タイミング：メジャーアクション」のスキルを使用する							
グリードフォース	3		パッシブ		自身			
効果：	特殊攻撃のダメージ+［SL×3］							
ウィルパワー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔法・特殊攻撃のダメージ+【精神】　メインプロセス終了時まで持続							
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果：	特殊攻撃を行う　2D+CL（貫通ダメージ）　ダメージで威圧　リアクション【精神】							
コネクトナーブ	2	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	行動値増加を行う　特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力に+［SL+2］する　3回まで重複可能　シーン終了まで持続							
パワーシャウト	1		パッシブ		自身			
効果：	特殊攻撃の命中判定+1D							
ゴッドフォース	1		パッシブ		自身			
効果：	特殊攻撃のダメージ+4							

CL1　アフェクション　ヒール　クイックヒール　ファミリアアタック2
3D+12 《ヴァルキリーチャージ》命中判定　2D+8+5+9+4+2+2+1D+4 光魔法
3D+12 《サーモンスピーチ》命中判定 【精神】リアクション　2D+8+9+4+10+2+2+1D+4 貫通ダメ ダメージで威圧
4D+8 《ファミリアアタック》命中判定　7D+8+9+4+10+2+2+1D+4 貫通ダメ

キャラクター名
フィニ・アルディナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コントラクト	1	6	メジャー		自身	自動成功		
効果：「種別：契約妖精」のアイテムを選択　携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、選択したアイテムを取得　　シナリオ終了時に失われる								
ヴァルキリーチャージ	1	6	レガシー	20m	自身	精神	契約妖精携帯	
効果：特殊攻撃を行う　2D+CL+5（光魔法）								
サクセション	1		アイテム		効果参照			
効果：プリプレイに武器か防具からひとつ選択　武器：攻撃力+1　防具：物防か魔防+1								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：「分類：動物、魔獣」と意思疎通ができる								
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果：転職時、レガシークラス選択可能								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：精神基本値+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを使用								
フェイス：グライアイン	1		パッシブ		自身			
効果：攻撃のダメージに+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								