

キャラクター名
安東 信乃 あんどう の

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	性別		男
覚醒	感染	衝動	自傷		初期侵食率	30 %
出自	義理の両親		経験	裏切られた	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	5r+1	3	5(LV+4)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
強化服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
義理の親	P 信頼	N 憐憫		
仇	P 幸福感	N 隔意		
春日恭二	P 連帯感	N 不安		
鳴海向日葵	P 友情	N 不安		
伊達竜平	P 連帯感	N 嫉妬		
桜田順子	P 誠意	N 不信感		
クラウン	P 慕情	N 憎悪		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作成、装備								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンLV回、戦闘移動、離脱・エンゲージすり抜け可								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスの間、自分の行うハヌマーンのエフェクトを使用した判定のダイス+LV個								
疾風剣	2	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: リアクションの判定ダイス-LV個								
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 対象にバステ〈放心〉								
アクロバット	1	2	リアクション	至近	自身	〈回避〉	-	
効果: ドッジのダイス+LV個								
コンセントレイト: ハヌマーン	1	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値-LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親がジャーム化しUGNによって倒され、UGNチルドレンとして保護された。現在はUGNに勤める人物が義理の親となっている。
性格は冷めて大人びており、いまいち自分のことを大切にできない。
射撃位置で戦うのは自分が安全な位置にいるようで申し訳ない、と白兵戦専門。

ガード値: 3
装甲値: 0
戦闘移動距離: 15m

■技能
▼肉体
(5+{DB})dx+2 《白兵》
(5+{DB})dx+1 《回避》
(5+{DB})dx+0 《運転: ??》

▼感覚
(4+{DB})dx+0 《射撃》
(4+{DB})dx+0 《知覚》
(4+{DB})dx+0 《芸術: ??》

▼精神
(3+{DB})dx+1 《RC》
(2+{DB})dx+0 《意志》
(2+{DB})dx+0 《知識》