キャラクター名
「」

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢	不明	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	人類への興味	経験	殺戮の日々	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	3			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
時使い（クロノトリガー）	P	N		
ビリー兄貴	P	N		
レイズ	P	N		
渡辺	P	N		
りんごろう	P	N		
ボーボボ	P	N		
えり	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果： C値-LV								
ヒューマンズネイバー	1							
効果： 侵蝕率基本値+5。意思判定にダイス＋LV個。								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーンの間、精神判定の達成値を＋LV×2								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 対象の行動値を-LV×3								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 射撃攻撃を行う、命中した対象は次に受けるダメージが+LV×2Dする。この効果はシーン終了かダメージを受けるまで持続する。								
停滞空間	3	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 1シナリオにLV回使える、行動値を0にする攻撃を与える、マイナーを使うと解除される								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 1シナリオに1回だけ使用可、自動成功以外の判定を行う直前に使用でき失敗させる								
孤独の魔眼	1	4	メジャー	視界		自動		
効果 :あなたを対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲（選択）」の攻撃を判定が行われる前に、その攻撃を「対象：単体」にしあなたー人に固定する。その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオLV回まで使用可								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果 :空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分の知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。　ゲートは固定しておくことも、他のキャラクターが利用することも可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前：「」
コードネーム：ワカメ
年齢：不明
性別：女性
身長：150cm
体重：40kg

表情を変えることはできない

都市伝説である「きさらぎ駅」から生まれた存在
人々に認知されていない頃に「きさらぎ駅」として存在していた時は無造作に人々を取り込みながら様々な手段を用いて殺していった。
（↑人類がどのような存在であるかを知りたかったため。死というものを知らなかった。）
人々に存在が認知され始め都市伝説として広まった際に人型の存在として実体化するようになった。
実体としての活動を始めた際に「八重樫若菜」と出会い、色々と世話をしてくれたため慕っている。
その影響か人類のことをもっと知りたいと思うようになり、むやみな殺戮は控えるようになった。
現在は現実世界と「きさらぎ駅」を行き来しながら生活している。