

キャラクター名  
明澄 千煌 (アズミチナ)

プレイヤー名

|        |                    |    |      |            |      |          |
|--------|--------------------|----|------|------------|------|----------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>ハヌマーン |    | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 警察官 (刑事) |
|        | オプション              |    | 年齢   | 25         | 性別   | 女        |
| 覚醒     | 忘却                 | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率      | 33   | %        |
| 出自     | 母親不在               | 経験 | 秘密   | 邂逅         | 保護者  |          |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 16 |
| 感覚 | 4   | 1    | 2    |    |     | 7   | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 21 |
| 社会 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | 全力移動   | 42 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ                   |
|--------|----|------|----|--------|----|----------------------|
|        | 射撃 | 7r+1 | 5  | 3+6    |    | 小さな塵+コンセ             |
|        | 射撃 | 7r+1 | 9  | 3+6+10 |    | 小さな塵+コンセ+マスヴィ (100↑) |

| 防具      | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ        |
|---------|----|----|----|----|-----------|
| ウェポンケース | 1  | 3  |    |    | 防弾防刃ジャケット |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 3    合計回避: 0

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 父親        | P 執着    | N 猜疑心   |    |    |
| 上司 (霧谷雄吾) | P 信頼    | N 恐怖    |    |    |
| 神速の担い手    | P       | N       |    |    |
| 玲瓏        | P 尽力    | N 不信任   |    |    |
| テラー       | P       | N       |    |    |
| 終         | P       | N       |    |    |
| かみなり      | P       | N       |    |    |

最大財産P: 6    残り財産P: 6

| スキル名                     | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                    | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 光の銃                      | 1  | 2    | セット   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 射撃武器生成 攻撃力+ (lv+2)   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 小さな塵                     | 3  | 2    | メジャー  | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+lv*2             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセ エンジェル                | 3  | 3    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: C値-lv (下限7)          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| マスヴィジョン                  | 2  | 4    | メジャー  |    |     | 対決 | 100↑ |    |
| 効果: 攻撃力lv*5              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 鏡の盾                      | 1  | 8    | オート   |    |     | 自動 | 100↑ |    |
| 効果: HPダメージ反射 (最大でlv*20点) |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                          | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                      |    |      |       |    |     |    |      |    |

一人称...私 二人称...君/あなた

普段は刑事として事件を解決している。その傍ら、UGNエージェントとして情報収集をしている。日常とオーヴァード達の世界の境界 (ある意味最前線) で面倒ごとを引き受ける、胃袋が手放せないポジションにいる。

母親は体が弱く、生まれてすぐに亡くなる。オーヴァードとしての覚醒は高校2年生。徐々に体質が変化していく覚醒の仕方を。自分の年齢が上がるにつれ、父親が家を空けるようになる。高校の三者面談の日、連絡のつかない父親を探した末にFHのたまり場を突き詰める。その中に父親がいたことを確認したが、ここから記憶が途切れている。目が覚めた時にはUGN支部近くのゴミ捨て場に放り込まれ、通りがかったUGN職員に光の銃を発砲。能力暴走を落ち着ける為に訓練も兼ねてUGNに加入。将来のことについて途方に暮れていたところ、霧谷雄吾に諭されて自分の進路を決定。自分と同じく「日常の世界」と「オーヴァード側の世界」との狭間で苦しむ人を救うべく、UGNエージェントを兼ねた警察官になる。

へっほこながらも光の銃でUGN職員を吹っ飛ばした時の爽快感が癖になってしまっている。任務中は自制しているが、攻撃が許された相手ならば内心喜んで風穴を空けに行く。性格は穏やかで、むしろピリピリな節すらある。運転すると性格が変わる人と同様、戦闘を楽しんでいる。

:HP+@hp  
:HP-@hp  
:HP=0@hp  
:HP=@hp  
:侵蝕率+@sin  
:侵蝕率-@sin  
:行動+@kou