キャラクター名

踊り蛾のユイ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
迷子	お母さんが居たはずだけど・・迷子になっちゃった
嫉妬	貧乏だけど幸せだったあの日々が羨ましい、妬ましい、妬ましい・・・
最終戦争00	なんかこの世界は崩壊した世界だった気がします
水	世界には自然が溢れていたと思います

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよいただし、1回の判定への重複は不可。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		かわいい衣装		オート		自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵肉弾ダメージ+2。
胴		自然の写真		オート	0	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。