

キャラクター名
ラグ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
普通の日常	...
不屈？	...
笑顔	...
裏切者	...
同好の士	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	1	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユイ	信頼	2 ①②③④⑤	
フェル	憧憬	2 ①②③④⑤	
アリュール	信頼	1 ①②③④⑤	
テール	憐憫	2 ①②③④⑤	
アンダー	友情	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定+1。ターンとバトルパート終了時に任意のパーツを1つ損傷。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		先読み		アクション	0	0-1	対象の次の「アクション」コスト-1(最低0)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で壊れない
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃・砲撃のみ)
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		はっけい		アクション	0	0	移動1、自分には使えない
腕		小さなアンデッド		オート			
腕		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃2+爆発+全体、出目-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		うじむし		オート			ターンとバトルパート終了時、損傷していたら修復してよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			
脚		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発、出目-1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1