

キャラクター名  
ハーモニ

プレイヤー名

|        |       |  |       |       |
|--------|-------|--|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル |  | ワークス  | カヴァー  |
|        | エグザイル |  |       |       |
| オプション  | 年齢    |  | 性別    |       |
| 覚醒     | 衝動    |  | 初期侵食率 | 200 % |
| 出自     | 経験    |  | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 48 |
| 肉体 | 4   | 0    | 3    |    | 3   | 10  | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 2   | 0    | 3    |    |     | 5   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 0   | 0    | 3    |    | 5   | 8   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 46 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  | 5  |    | 射撃  |    |    | RC  | 5  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 3  |    | 意志  | 9  |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 12 |    | 情報: | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|        |         |         |        |       |   |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0 |
| ロイス    |         |         |        |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ     | 消費    |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
| 最大財産P: |         | 4       | 残り財産P: |       |   |

| スキル名                             | SL | コスト  | タイミング | 射程  | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|-----|-----|----|------|----|
| ワーディング                           | ★  | -    | オート   | 視界  | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化               |    |      |       |     |     |    |      |    |
| リザレクト                            | 0  | 1d10 | 気絶時   | -   | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                   |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 妖の招き                             | 1  | 2    | メジャー  | 20m | 単体  | 対決 | -    |    |
| 効果: HPダメージが入った場合、エンゲージを移動させる。    |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 異形の転身                            | 1  | 5    | インテリ  | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 戦闘移動 Lv回/シナリオ                |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 命のカーテン                           | 3  | 4    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 崩れずの群れ使用前/カバーリング10m Lv回/シナリオ |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 餓鬼魂の使い                           | 3  | 3    | オート   | 視界  | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: 邪毒ランク3 Lv回/シーン               |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 貪欲なる拳                            | 4  | 3    | メジャー  | 武器  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 白兵 +[Lv+1]d                  |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 骨の剣                              | 5  | 3    | マイナー  | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv+5] G6                |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 螺旋撃                              | 1  | 2    | マイナー  | 10m | 単体  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: リアクションC値+1 Lv回/シーン           |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 異世界の因子                           | 1  | 5    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: 対象のエフェクトを取得。1回/シナリオ          |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 守護者の巨壁                           | 1  | 6    | オート   | 視界  | -   | 自動 | リミット |    |
| 効果: 攻撃対象を1人にする。1回/シナリオ           |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 悪食の食卓                            | 1  | -    | メジャー  | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: HP +20                       |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 広域融合                             | 1  | -    | メジャー  | -   | -   | 自動 | -    |    |
| 効果: 無機物と融合する。                    |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 神出鬼没                             | 1  | -    | オート   | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 登場・退場できる。                    |    |      |       |     |     |    |      |    |
| 威圧                               | 1  | -    | インテリ  | 至近  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: エンゲージを封鎖                     |    |      |       |     |     |    |      |    |

|    |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|
| メモ |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|

