

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	15	9	12	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	7	4	6	3

HP	39
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	7	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
枕	
MPP	
HMPP	
HPP	
冒険者セット	

現在重量: 12
 最大重量: 17
 所持金: 933
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果:	範囲 2体							
ホーリーライト	★	6	メジャー					
効果:	2d貫通 妖魔、魔獣、魔族に威圧付与							
プロテクション	2	3	DR後					
効果:	2d防護							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ					
効果:	魔術判定+1d							
ヒール	★	4	メジャー					
効果:	4d+CL*3							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					シーン一回
効果:	割り込みヒール							
リゼントメント	1	-	効果参照					シナリオ一回
効果:	+CL*10							
サーチリスク	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
レストタイム	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
効果:								
効果:								

設定
 元日本人の医者之魂を持つ存在
 今度どんな病気で長く持つ訳もなく、親を亡くす
 ただ、力が必要だった
 神様への信仰も必要だった
 だから、強くなる必要があった
 邁進した

闘士を親に持ち、治療する傍ら、魔法を覚えて行った
 しかし、そんな生活で長く持つ訳もなく、親を亡くす
 借金のかたに冒険者になることを強制されることになる
 一先ずは返してからが本番だろうと思いつながら
 世界の知識を得る為に
 今日でも依頼を求めて、転がり込む

性格はおおらか
 人に向き合い、力になれることがあれば、手伝おうとする
 何でも出来る訳ではないので、出来ないことは諦める