キャラクター名

リシウム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スノードロップ	独占	3	①②③④⑤	
ローズ	嫌悪	2	①②③④⑤	
フェンネル	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして未練ひとつに1点狂気点追加。支援3
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定出目+1 毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ一つ選択し、損傷。これはコストとしない。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ一つ修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0から1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ破壊。支援2か妨害2
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害無効。レギオンが貴方にむけて行った攻撃判定7以上でないとダメージがあたらない
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程0の肉弾攻撃を成功させたら対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値−5)以下なら対象は全てのパーツ損傷。レギオンは無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		たからもの		オート			写真
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートでの一つの判定につき一回妨害を無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1