キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて損傷しても、ターン終了時までそのマニューバーは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ損傷する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定のみ-1)。この効果は同じターンに重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート	なし	なし	行動地＋2
頭		めだま		オート	なし	なし	行動地＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リボン		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時。任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動地＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	このパーツと基本パーツをバトルパート終了時に回復
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１