キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払うかわりに任意の未練に狂気点1点加える。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ攻撃出目＋1
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害無効。レギオンが貴方に行った攻撃判定は判定7以上でなければダメージあたえない
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定の出目＋1。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツ破壊。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージ与えた時のみ使用可能。白兵、肉弾ダメージ＋1
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1
胴		リミッター		オート		自身	破壊された際、最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1