キャラクター名: "三人寄れば狂乱の知恵"アルル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-71500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	3		19	3
		敏捷度	6	3		19	3
体	3	筋力	2	3		8	1
		生命力	8	5		16	2
心	13	知力	10	7		30	5
		精神力	9	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	9		
プリースト/ハルーラ	9		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
フランベルジュ級冒険者	300

名誉点 所持 0 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔術師の服		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	9	14			
深智魔法	9	14			
神聖魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

3つの人格が混同している不思議な魔術師。それぞれの人格が得意としている魔法が別であり、1つの人格が2つ以上の魔法を使うことはできない。平時はある程度人格をコントロールできるが、戦闘時はどの人格が出てくるのかランダム。1人で何でもできる反面、その奇妙な体質からパーティを組んでくれる相手は少なく、1人でこなせる依頼を受ける傾向にある。
異質体質：手番開始時に1d6を振り、１・２の場合は神聖魔法、３・４の場合は操霊魔法、５・６の場合は真語魔法を使用できる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟