

キャラクター名  
□□□□ □□□

プレイヤー名  
□□□□ □□□

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	□□□□
	ハヌマーン		年齢	17□□ □□□□	性別
オプション					
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	40 %
出自	□□	経験	□□□□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	0		4	8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(80%)	白兵	13r+1	1	12		《□□□□ □□》 □□□□ □□□.
□□□□□□		0				《□□□□□》 + 《□□□□ □□》 + 《□□□□□□ : □□□》
□□(100%□□, 1□ 1□)	白兵	10r+1	1	46		《□□□□□》 + 《□□□□ □□》 + 《□□□□□□ : □□□》 + 《□□□□ □□》
□□(100% □□)	交渉	1r+1				《□□》 + 《□□ □□□》. □□ -1, □□□ +8.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
D□□□ : □□□	P	N	
□□□□ □□□	P 親近感	N 不信感	
□□□ □□□	P 好奇心	N 敵愾心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果: □□□□ □□□ +LV□. □□ □□□X. □□ □□□ +5.								
□□□ : □□	1	2	-□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果: □□□ □□□ □□□ □□ □□□ +LV.								
□□ □□□	3	4	+□□	□□	1□	<□□>	-	
効果: □□ □□□ □□ -1(□□ 6), □□□ +LV□.								
□□	3	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□□ □□□ +LV□.								
□□□□□	1	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□□ □□□. □□□ -5.								
□□□ □□	3	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: <□□>, □□ 0, □ LV+2, □□ 1, □□.								
□□□□ □□	3	5	+□□	-	1□	□□□	80%	
効果: □□ +LVX10. □□□ -5. 1□ 1□.								
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果: □□ -2								
□□□ □□□	1	4	+□□	-	-	□□□□	-	
効果: □□□ □□ □□□ [□□] □□.								
□□□□	3	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□ □□□ +LV□.								
□□□ □□	4	3	□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □ □□□□ □□□□ □□□ LVX3.								
□□ □□	★	-	+□□	□□	1□	□□□□	-	
効果: □□□ □□□ □□□. <RC>.								
効果:								

効果: