キャラクター名
ホロウ・G・シーザー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	自称15
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聴いたことがある（と信じている）		
経験点	0		引きこもっていたことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	9	筋力	7	2		18	3
		生命力	8	1		18	3
心	5	知力	4	3		12 + 1	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
ライダー	3		
アーティザン	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	7	1										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（ル=ロウド）	
背中	
右手 マギスフィア（小）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：身分を隠すため
一般技能：芸人（パフォーマー）Lv4、手品師（プレスティジテイター）v3、作曲家（コンポーザー）Lv3

【経歴】誕生日:11/2
ーーー旅人であり大道芸人であり演奏家であり賭博師であり料理人であり手品師であり冒険者である。
ありとあらゆることが自称の、これまた自称ル＝ロウドの信徒。
飄々とした物言いの気障な青年。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ホロウ・G・シーザー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【武具】
■武器
┗マレットx3
┗サーペンタインガン

■防具
┗鎧：ハードレザー
┗盾：ラウンドシールド

【一般装備類】
冒険者セット
信号手旗セット
罠探知の棒
聴音の筒
保存食（１週間分）
弾丸（12発）

【装飾品】
聖印（ル＝ロウド）
マギスフィア（小）
知力の指輪

【薬品類】
着付け薬x2
アウェイクポーション

【フレーバー】
新鮮な農作物

所持金	預金・借金
30700 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250