

キャラクター名
基本パーツドール

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
脚		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたが受けた狂気点を1点無効化する代わりにこのパーツを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージでしまいがパーツを損傷したならその状態は発狂状態の未練1つを選び狂気点1点を減少させてもよい。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	参照	参照	1ターン終了時まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練すべてに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各台選び、損傷させる。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	完全解体状態でも使用可。防脚1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては1度しか使用できない。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	解体状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
				オート			
ポジション		反骨精神		オート	参照	参照	たからもの。破壊で狂気点1点を加える。