キャラクター名
キルア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	4		17 + 2	3
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	4	筋力	10	4	1	19 + 2	3
		生命力	9	7		20	3
心	10	知力	11	8		29 + 2	5
		精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	3		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
かばう	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
フェンダイン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	スチールハート		14	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製ライロックソード 〈魔力撃〉宣言時魔力を+2して計算する	2H片	17	3	2d+ 17	10	17	32										
スチールハート	1H	14	1	2d+ 1	12	0	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	18

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎、氷・水属性の被ダメージを-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる。
右手	英雄のグローブ	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		
	サーマルタイツ	炎、氷・水属性の被ダメージを-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる。

その他メモ

10-11□30□+41,000□75,000□750□10/7/4/4/3/2□ルルブ3-48
【ライロック魔刃術】
《魔光壁》※1□防護点+[魔力]、回避力-1、生命・精神抵抗力-1、主動作放棄□なし□
防護点+[魔力]、回避力+[知力B-2]、生命・精神抵抗力-2、主動作放棄
《呪陰刃》※1□MPにも[魔力]点ダメージ、回避力-1、生命・精神抵抗力-1□ソード□
MPにも[魔力]点ダメージ、回避力-2、生命・精神抵抗力-2、命中力+[知力B]
【ジアンブリック攻盾法】
《選ばれし鋼の一打》□防御能力を失わずに特殊盾を攻撃に使用□武器として使える盾
《完全なる鋼の一打》□防御能力を失わずに盾を攻撃に使用□盾

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キルア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
新・冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
新・スカウトセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
傭兵斡旋経営	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小さな個人住宅	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□